# ESPECIFICACIONES PROYECTO 2º TRIMESTRE, ASIGNATURA MULTIMEDIA Y APLICACIONES MÓVILES 23-24

1. Se podrá presentar tanto un borrador del TFC, trabajo fin de ciclo, como una aplicación móvil realizada en Android Studio, de manera individual.
2. En cuanto a posibles ideas para el proyecto, tanto para el TFC como para los que quieran presentar una aplicación móvil:

**Sector sanitario**

* 1. Programa para personas mayores, en donde puedan introducir los medicamentos que tienen que tomar y les de una alarma del momento que los tienen que tomar (Aplicación móvil)
  2. Imagina que un médico de un hospital privado necesita una aplicación de gestión sencilla para llevar un historial de sus pacientes para un proyecto de investigación, por ejemplo, dermatología o cualquier otro.
  3. Aplicación de Monitoreo de Pacientes en Casa: Desarrolla una aplicación que permita a los pacientes realizar un seguimiento de sus condiciones de salud desde casa.

**Sector Empresa**

1. Elaborar una aplicación móvil que permita a un perito, poder realizar un informe de un siniestro
2. Elaborar un programa básico para autónomos que les permita crear facturas de manera rápida.
3. Aplicación de gestión tipo CRM básico del sector que quieras, investiga que sectores necesitan transformación digital.
4. Aplicaciones relacionadas con el sector logístico sobre todo con el tema de los transportistas, alguna idea que les permita el ahorro de costes.

**Sector Educación**

1. Aplicación que permita la traducción a lenguaje de signos y viceversa
2. Elaborar una aplicación que permita gestionar, las aplicaciones que realizamos o que realiza una empresa, como una especie de base de datos, que incluya tipo de lenguaje, descripción, etc.
3. Aplicación de gestión tipo CRM básico para llevar una gestión de alumnos.
4. Desarrolla una aplicación que permita a los estudiantes de FP colaborar en proyectos y asignaciones. Incluye funciones como foros de discusión, chat en grupo y herramientas para compartir documentos y recursos educativos.
5. Simulador de Proyectos Prácticos: Crea una aplicación que simule entornos de trabajo específicos para la formación profesional.
6. Herramienta de Evaluación de Competencias: Desarrolla una aplicación que ayude a los estudiantes a evaluar y hacer un seguimiento de sus habilidades y competencias adquiridas durante su formación. Incluye funciones de autorreflexión y permite a los estudiantes establecer metas de desarrollo personal.
7. Plataforma para Compartir Recursos Didácticos: Crea una plataforma donde los estudiantes de FP puedan compartir y acceder a recursos educativos, como apuntes, tutoriales y proyectos. La aplicación podría incluir un sistema de clasificación para destacar los recursos más útiles.
8. App para Exploración de Carreras: Desarrolla una aplicación que ayude a los estudiantes de FP a explorar diferentes carreras profesionales. Incluye perfiles de profesionales, descripciones detalladas de trabajos y posibles trayectorias profesionales.
9. Red Social Educativa para FP: Desarrolla una red social educativa específica para estudiantes de Formación Profesional. La aplicación podría incluir perfiles de estudiantes, grupos de estudio, eventos y funciones de mensajería.
10. Generador de Portafolios Profesionales: Crea una aplicación que ayude a los estudiantes de FP a construir y mantener portafolios digitales que destaquen sus habilidades y proyectos. Incluye plantillas personalizables y opciones para compartir en línea.